**마을 NPC 팝업**

◈ BP\_NPC\_fe\_Famer

BP\_NPC\_fe\_Famer: “들었어요? 누스카님께서 또 사람을 주워왔다네요.”

BP\_NPC\_fe\_Famer: “참 이상한 취미셔.”

◈ BP\_NPCBrooming\_2

BP\_NPCBrooming\_2: “자주 있는 일이 아닌가.”

BP\_NPCBrooming\_2: “다 생각이 있으시겠지.”

◈ BP\_NPC\_Guard\_chief

BP\_NPC\_Guard\_chief: “‥.”

BP\_NPC\_Guard\_chief: “…‥.”

◈ BP\_NPC\_villagechief

BP\_NPC\_villagechief: “안녕하세요.”

BP\_NPC\_villagechief: “날씨가 좋군요.”

◈ BP\_NPC\_village\_speacher

[광장 전체/Add to viewport]

BP\_NPC\_village\_speacher: “위대한 영웅 하누만은 거대한 산봉우리를 통째로 들어 옮기기로 하였습니다.”

BP\_NPC\_village\_speacher: “비슈누의 화신, 라마찬달라는 아내를 마왕 라바나에게 빼앗기고 말았습니다.”

◈ BP\_NPC\_fe\_villager\_audience\_1

BP\_NPC\_fe\_villager\_audience\_1: “기운이 넘치는구만.’

BP\_NPC\_fe\_villager\_audience\_1: “이걸로 몇 번째지?”

◈ BP\_NPC\_fe\_villager\_audience\_2

BP\_NPC\_fe\_villager\_audience\_2: “그래. 누구 한 명이라도 활기가 넘쳐야지.”

BP\_NPC\_fe\_villager\_audience\_2: “아침에 빨래를 삶았던가?”

◈ BP\_NPC\_villager\_audience\_3

BP\_NPC\_villager\_audience\_3: “저 친구, 오래 살겠어.”

BP\_NPC\_villager\_audience\_3: “끝나고 술 한 잔 해야겠는걸?”

◈ BP\_NPC\_Guard\_audience\_3

BP\_NPC\_Guard\_audience\_3: “조용한 것 보다는 낫군.”

BP\_NPC\_Guard\_audience\_3: “맥주 한 잔이 절실한걸.”

◈ BP\_NPC\_Guard\_audience\_1

BP\_NPC\_Guard\_audience\_1: “이 이야기는 저번주에 들은 것 같은데.”

BP\_NPC\_Guard\_audience\_1: “아니, 작년이었나?”

◈ BP\_NPC\_Guard\_audience\_2

BP\_NPC\_Guard\_audience\_2: “언제 들어도 이 이야기는 재밌어.”

BP\_NPC\_Guard\_audience\_2: “나만 그런가?”

◈ BP\_NPCBrooming\_1

BP\_NPCBrooming\_1: “이렇게 햇볕이 따스한 날엔 졸음이 밀려오는군.”

BP\_NPCBrooming\_1: “낮잠을 자면 마누라한테 혼난단 말이지.”

◈ BP\_NPC\_Fe\_villager\_conversation\_1

BP\_NPC\_Fe\_villager\_conversation\_1: “아니 글쎄 오늘 그이가 또 저질렀다니깐요?”

◈ BP\_NPC\_villager\_conversation\_2

BP\_NPC\_villager\_conversation\_2: “그 친구 그거 여전하구먼.”

◈ BP\_NPC\_fe\_BlackSmith

BP\_NPC\_fe\_BlackSmith: “무기를 다룰 줄 아는군.”

BP\_NPC\_fe\_BlackSmith: “무기를 소중히 하게.”

BP\_NPC\_fe\_BlackSmith: “칼 한자루, 도끼 한자루 만큼 용기를 주는 게 없지.”

◈ BP\_NPC\_fe\_villager\_conversation\_3

BP\_NPC\_fe\_villager\_conversation\_3: “누스카 어르신이 말하신 대로 하거라.”

◈ BP\_NPC\_fe\_villager\_conversation\_4

BP\_NPC\_fe\_villager\_conversation\_4: “안 그래도 어르신 덕에 쥐가 코빼기도 보이지 않게 됐어요.”

◈ BP\_NPC\_Pathrol\_1

BP\_NPC\_Pathrol\_1: “오늘도 평화롭군.”

BP\_NPC\_Pathrol\_1: “교대 시간은 언제지?”

◈ BP\_NPC\_Pathrol\_2

BP\_NPC\_Pathrol\_2: “나도 저기 앉아서 농땡이나 피우고 싶군.”

BP\_NPC\_Pathrol\_2: “햇살이 따가운걸.”

◈ BP\_NPC\_Pathrol\_3

BP\_NPC\_Pathrol\_3: “누스카 님 덕에 들짐승이 밭을 헤치지 않게 되었어.”

BP\_NPC\_Pathrol\_3: “더 이상 순찰 같은 건 필요 없는 게 아닐까?”

◈ BP\_NPC\_Guard\_WatchMan

BP\_NPC\_Guard\_WatchMan: “그대도 유적으로 향하는가?”

◈ BP\_NPC\_Guard\_WatchMan\_2

BP\_NPC\_Guard\_WatchMan\_2: “유적은 이 길을 쭉 따라가면 나온다.”